

## Regulamin konkursu dla przedszkoli pod nazwą „Sposoby Księcia Paranita na Problem z Głową”

### I. Organizator konkursu

Organizatorem konkursu „Sposoby Księcia Paranita na Problem z Głową” („Konkurs”) jest **Adliner sp. z o.o.**, z siedzibą w Warszawie przy ul. Locci 18, 02-928 Warszawa, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy KRS, pod numerem KRS 0000043544, NIP 951-19-34-659, o kapitale zakładowym w wysokości 300 000,00 zł w pełni wpłaconym, zwana dalej „**Organizatorem**”.

Konkurs prowadzony jest na zlecenie firmy **Perrigo Poland sp. z o.o.** z siedzibą w Warszawie przy Al. Niepodległości 18, 02-652, Warszawa, wpisanej do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy KRS, pod numerem KRS 0000085425, NIP: 7270126683, zwana dalej „**Perrigo**”.

### II. Postanowienia Ogólne

1. Konkurs prowadzony jest w oparciu o niniejszy Regulamin („Regulamin”) na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
2. Konkurs skierowany jest do wszystkich przedszkoli na terenie Rzeczypospolitej Polskiej („Przedszkola”).
3. Niniejszy Regulamin określa zasady przeprowadzenia Konkursu, zasady uczestnictwa w Konkursie, nagrody, sposób wyłonienia Zwycięzców Konkursu oraz przekazania im przyznanych nagród, a także tryb reklamacji.
4. Treść niniejszego Regulaminu jest udostępniona na Stronie Internetowej pod domeną [www.problem-z-glowy.pl](http://www.problem-z-glowy.pl) („Strona Internetowa”).
5. Konkurs nie jest grą losową w rozumieniu art. 2 ust. 1 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U. z 2019 r. poz. 847)) i nie podlega regulacjom zawartym w ww. ustawie i rozporządzeniach wykonawczych do tej ustawy.
6. Organizator zastrzega sobie prawo dokonania zmian niniejszego Regulaminu w każdym czasie, z tym, że nie mogą one pogarszać sytuacji uczestnika, który przystąpił do konkursu przed dokonaniem zmiany.
7. Konkurs będzie trwał **od dnia 01 września 2020 r. do dnia 31 stycznia 2021 r.**

### III. Fundator nagród

Fundatorem nagród w Konkursie jest Perrigo.

### IV. Warunki i zasady uczestnictwa w Konkursie

1. Uczestnikiem Konkursu może być każde Przedszkole działające na terenie Rzeczypospolitej Polskiej, które wypełni Formularz Zgłoszeniowy do Konkursu umieszczony na Stronie Internetowej oraz nadesłane zgłoszenie do Konkursu („Zgłoszenie do Konkursu”).
2. Nadesłanie Zgłoszenia do Konkursu jest równoznacznym potwierdzeniem uczestnictwa w Konkursie i zaakceptowaniem zasad niniejszego Regulaminu.
3. Przedmiotem Konkursu jest praca plastyczna („Praca”) pt. „Sposoby Księcia Paranita na Problem z Głową” dotyczący problemu wszawicy w przedszkolach.



4. Jedno przedszkole może zgłosić do konkursu po jednej Pracy z każdej grupy przedszkolnej („Grupa Przedszkolna”).
5. Zgłaszając Pracę do Konkursu Przedszkole oświadcza, że dysponuje prawami majątkowymi do Pracy oraz wyraża zgodę na wykorzystanie Pracy do celów marketingowych przez Organizatora.
6. Przedszkole, składające Pracę w Konkursie oświadcza, że:
  - a. Praca jest autorstwa dzieci uczęszczających do przedszkola i ich nauczyciela (nauczycieli), którzy są współtwórcami Pracy;
  - b. dysponuje wszelkimi autorskimi prawami majątkowymi do Pracy, w tym prawami, jakie przysługują producentowi utworu audiowizualnego w rozumieniu Prawa autorskiego;
  - c. Praca nie narusza dóbr osobistych, praw autorskich, praw do znaków towarowych, praw umownych ani żadnych innych praw osób trzecich;
  - d. twórcy Pracy wyrazili zgodę na oznaczenie autorstwa Pracy wyłącznie oznaczeniem Przedszkola, bez wskazywania danych osobowych poszczególnych współautorów.
7. Zwycięskie Przedszkole udziela Organizatorowi nieodpłatnej i niewyłącznej licencji do korzystania z Pracy jako utworu w rozumieniu Prawa autorskiego, na następujących polach eksploatacji:
  - a. udostępnianie Pracy w Internecie,
  - b. w zakresie utrwalania i zwielokrotniania Pracy - wytwarzanie określoną techniką egzemplarzy Pracy, w tym techniką cyfrową;
  - c. wykorzystanie w celach marketingowych i reklamowych;
  - d. rozpowszechnianie utworu w sposób inny niż określony w pkt 1 - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy lub przedstawiciele Organizatora lub Omega Pharma, osoby zatrudnione w tych podmiotach na podstawie umowy cywilnoprawnej oraz inne podmioty biorące bezpośredni udział w przygotowaniu i przeprowadzeniu Konkursu, a także wstępni, zstępni, małżonkowie, rodzeństwo, rodzeństwo wstępnych, zstępni rodzeństwa, osoby pozostające w faktycznym pożyciu i osoby pozostające w stosunku przysposobienia z pracownikami i przedstawicielami Organizatora, Omega Pharma oraz wyżej określonych podmiotów.

## V. Przedmiot Konkursu

1. Przedmiotem Konkursu jest Praca plastyczna pt. **„Sposoby Księcia Paranita na Problem z Głowy”** dotycząca problemu wszawicy w przedszkolach.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do nieprzyjmowania do Konkursu oraz usuwania z Konkursu Prac niespełniających wymogów opisanych w niniejszym Regulaminie.
3. Praca nie może zawierać jakichkolwiek rozpoznawalnych produktów, znaków towarowych, logo itp., za wyjątkiem produktów i logo Paranit®. Organizator ma prawo do nie przyjęcia do Konkursu Prac zawierających jakiegokolwiek produkty, znaki towarowe, logo itp. inne niż produkty i logo Paranit®.
4. W przypadku, gdy Praca zawierać będzie wizerunki osób fizycznych, Przedszkole:
  - a. zapewnia, że osoby te wyraziły pisemną zgodę na wykorzystanie ich Pracy w Konkursie,
  - b. wraz z Pracą dostarczy pisemne zgody osób fizycznych, a w przypadku osób małoletnich - rodziców lub opiekunów prawnych małoletnich na udział w Konkursie, na przetwarzanie przez Organizatora ich danych osobowych na potrzeby Konkursu oraz na wykorzystanie ich wizerunku na potrzeby Konkursu, w tym publikację Pracy i danych jej autora do celów marketingowych,
5. Praca nie może zawierać treści o charakterze bezprawnym.



6. Przedszkole ponosi wyłączną odpowiedzialność z tytułu jakiegokolwiek roszczenia osób, o których mowa w ust. 5, w związku ich udziałem w Konkursie.

## VI. Nadsyłanie Prac

1. Przedszkole przygotowuje Pracę, a następnie wykonuje jej zdjęcie („Zdjęcie”).
2. Możliwe jest przesłanie kolażu Zdjęć kilku prac wykonanych przez Przedszkole, przy czym muszą stanowić one spójny przekaz i zamysł artystyczny, zgodnie z niniejszym Regulaminem. Kolaż zdjęć będzie oceniany jako całość, a nie pojedyncze Zdjęcia wchodzące w jego skład.
3. Przedszkole wgrzywa Zdjęcie na Stronę Internetową poprzez formularz konkursowy.
4. Przesyłane Zdjęcia Prac będą weryfikowane przez Organizatora. Zgłoszenia zgodne z Regulaminem będą akceptowane oraz umieszczane w galerii konkursowej na Stronie Internetowej w dni powszednie od poniedziałku do piątku w godzinach 10:00-16:00, w ciągu 72 (słownie: siedemdziesięciu dwóch) godzin od nadesłania zgłoszenia przez Uczestnika.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do odrzucenia Zgłoszeń niezgodnych z Regulaminem oraz Zgłoszeń dotyczących Prac niespełniających wymogów opisanych w mniejszym Regulaminie.
6. Nadesłane Prace spełniające wymogi określone w regulaminie umieszczane są na Stronie Internetowej w zakładce Konkurs i poddawane ocenie Internautów wyrażaną poprzez głosowanie.
7. Po zakończeniu głosowania Organizator przygotowuje listę rankingową Prac („Lista Rankingowa Prac”), ułożoną w kolejności zebranych głosów - od największej liczby do najmniejszej liczby głosów.
8. Prace z największą łączną liczbą głosów Internautów zostanie nagrodzony nagrodą za zajęcie I miejsca.
9. Następnie Jury spośród 30 (słownie: trzydziestu) Prac znajdujących się na Liście Rankingowej Prac, które uzyskały największą liczbę głosów Internautów (zajmujących miejsca na Liście Rankingowej od 2 do 31), wybierze, jeszcze 4 (słownie: cztery) Prace, które otrzymają nagrody, określając ich miejsca w Konkursie od II do V.

## VII. Terminy Konkursu oraz zasady przyznawania nagród

1. Zdjęcia Prac należy przysyłać w od dnia 21 września 2020 r. od godziny 12:00 do dnia 30 października 2020 roku do godziny 12:00.
2. Głosowanie na Prace na Stronie Internetowej odbywać się będzie od dnia 02 listopada, godzina 15:00 do dnia 22 listopada 2020 r.
3. Opublikowanie Listy Rankingu Prac nastąpi 24 listopada 2020 r. o godzinie 15:00 na Stronie Internetowej.
4. Ocena Prac przez Jury i wybór Prac, które zajmą miejsca od II do V, będzie realizowana od dnia 24 listopada godz. 15:01 do 30 listopada 2020 r. do godziny 15:00.
5. Wyniki Konkursu opublikowane zostaną na Stronie Internetowej w dniu 1 grudnia 2020 r. o godzinie 15:00.
6. Wysyłka nagród nastąpi do dnia 31 stycznia 2021 r.
7. Organizator zastrzega sobie prawo wydłużenia terminu składania Prac i / lub głosowania Internautów.
8. Celem zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu Konkursu, a w szczególności w celu dokonania oceny prawidłowości Zgłoszeń oraz wyłonienia zwycięzcy Konkursu, Organizator powoła Komisję Konkursową składającą się z:
  - a. jednego Przedstawiciela ze strony Organizatora,
  - b. dwóch Przedstawicieli ze strony Perrigo.



9. Przy wyborze Prac, które zajmą miejsca od II do V, Jury będzie kierować się subiektywną oceną kreatywności i oryginalności Prac, dopasowania do charakteru Konkursu i tematyki w nim poruszanej oraz jej zgodność z wymaganiami zawartymi w niniejszym Regulaminie.
10. Zwycięskie Przedszkola (zajmujące miejsca od I do V) powiadomione zostaną o wygranej drogą e-mailową przez Organizatora. W przypadku braku dostatecznej liczby Zgłoszeń do Konkursu spełniających wymagania przewidziane w niniejszym Regulaminie, w szczególności niskiego poziomu merytorycznego Prac, Komisja zastrzega sobie prawo do niewyłonienia Zwycięzców Konkursu.

### **VIII. Zasady głosowania i przypadki nadużyć w głosowaniu**

1. Głosowanie Internautów odbywa się na Stronie Internetowej, za pośrednictwem przycisku „Oddaj głos” znajdującego się pod oknem z daną Pracą.
2. Podczas głosowania jedna osoba może oddać wyłącznie 1 (słownie: jeden) głos w ciągu 24 godzin jedną Pracę.
3. Kryterium ograniczenia do 1 głosu jest jeden adres IP oraz jeden adres i/lub konto e-mail.
4. Do wybranych osób może zostać wysłana prośba o potwierdzenie oddania głosu poprzez aktywację linku przesłanego celem potwierdzenia głosowania na indywidualny adres e-mail podany podczas głosowania. Głosy niepotwierdzone przez głosujących będą nieważne.
5. W celu dodatkowej weryfikacji prawidłowości głosowania założone jest szyfrowanie captcha.
6. Podczas głosowania niedopuszczalne są próby obejścia systemów zabezpieczenia, a w szczególności:
  - a. zmienianie adresów IP;
  - b. korzystanie z fikcyjnych kont i/lub adresów e-mail;
  - c. stosowanie programów do automatycznego głosowania.
7. Działania wymienione w ust. 6 są niezgodne z warunkami Regulaminu, a głosy oddane w wyniku tych działań uważa się za nieważne.
8. W przypadku wykrycia przez Organizatora podejrzenia prób obejścia systemu zabezpieczeń ujętych w ust. 6 powyżej oraz innych działań niezgodnych z Regulaminem, Organizator ma prawo do usunięcia Zgłoszenia z Konkursu.

### **IX. Dane osobowe – Klauzula informacyjna**

1. Udział w Konkursie wymaga podania:
  - a. danych Przedszkola:
    - i. nazwę Przedszkola,
    - ii. dokładny adres Przedszkola,
    - iii. adres e-mail do Przedszkola,
    - iv. numer telefonu do Przedszkola;
  - b. danych osobowych osób reprezentujących Przedszkole:
    - i. imię i nazwisko Dyrektora Przedszkola,
    - ii. imię i nazwisko Koordynatora Konkursu w Przedszkolu,
    - iii. ew. adres e-mail do Koordynatora Konkursu w Przedszkolu,
    - iv. numer telefonu do Koordynatora Konkursu w Przedszkolu;
2. Przystąpienie do Konkursu oznacza zgodę Przedszkola oraz osób je reprezentujących na komunikowanie się z nim przez Organizatora lub podmiot upoważniony przez Organizatora w związku z Konkursem poprzez e-mail lub drogą telefoniczną.



3. Dane Osobowe są przetwarzane zgodnie z obowiązującym prawem, w szczególności rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (zwanym dalej „RODO”), zgodnie z Polityką Prywatności dostępną na stronie internetowej [www.problem-z-glowy.pl](http://www.problem-z-glowy.pl)
4. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator Konkursu tj. Adliner sp. z o.o., z siedzibą w Warszawie 02-928, przy ulicy Locci 18, nr telefonu 22 885 60 99, adres e-mail: [adliner@adliner.pl](mailto:adliner@adliner.pl).
5. Przedstawicielem Administratora w zakresie przetwarzania danych osobowych jest Mateusz Pietruliński e-mail: [mateusz.pietrulinski@adliner.pl](mailto:mateusz.pietrulinski@adliner.pl)
6. Dane osobowe przetwarzane będą wyłącznie w celu przeprowadzenia Konkursu, w szczególności do przesyłania korespondencji związanej z Konkursem, przekazania Nagrody i ogłoszenia wyników Konkursu.
7. Administrator informuje, że dane osobowe nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany (w tym w formie profilowania) w ten sposób, że w wyniku takiego zautomatyzowanego przetwarzania mogłyby zapadać jakiegokolwiek decyzje oraz nie będą przekazywane do państwa trzeciego ani organizacji międzynarodowej.
8. Dane osobowe będą udostępniane wyłącznie podmiotom upoważnionym na podstawie przepisów prawa.
9. Podanie danych osobowych przez osoby fizyczne oraz wyrażenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody ba wykorzystanie wizerunku uniemożliwia udział w Konkursie.
10. Dane osobowe osób fizycznych będą przetwarzane na podstawie art. 6 ust.1 lit a) RODO w celu przeprowadzenia Konkursu, wyłonienia zwycięzców, przyznania, wydania i odbioru nagrody, a także realizacji uprawnień na korzystanie z wizerunku utrwalonego w Pracy, zgodnie z postanowieniami punkcie IV i V Regulaminu Konkursu.
11. Dane osobowe osób fizycznych, będą przechowywane przez czas realizacji Konkursu oraz uprawnień Organizatora uzyskanych na podstawie przystąpienia do Konkursu przez Przedszkole, jednak nie dłużej niż do 31 marca 2021 r. z zastrzeżeniem, iż okres przechowywania danych może zostać każdorazowo przedłużony o okres przedawnienia roszczeń, jakie mogą mieć związek z każdym z Uczestników.
12. Każda osoba fizyczna, której dane osobowe są przetwarzane, ma prawo wglądu do swoich danych, jak również prawo do ich zmiany, poprawienia, żądania ich usunięcia oraz do zgłoszenia sprzeciwu co do ich przetwarzania.
13. Każda osoba fizyczna ma do wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych. Skorzystanie z prawa cofnięcia zgody nie ma wpływu na przetwarzanie, które miało miejsce do momentu wycofania zgody.
14. Każdej osobie fizycznej przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego.

## X. Nagradzanie Przedszkoli w ramach Konkursu

1. Nagrodzonych zostanie 5 (słownie: pięć) najlepszych Prac nagrodami rzeczowymi („Nagrody”) w postaci:
  - a. **pierwsze miejsce** – tablica multimedialna o wartości 3075 zł brutto (słownie: trzy tysiące siedemdziesiąt pięć złotych) oraz zabawki dla każdego dziecka ze zwycięskiej grupy, lecz nie więcej niż 30 sztuk łącznie (słownie: trzydzieści sztuk) o wartości 36,90 zł brutto każda;



- b. **drugie miejsce** – meble do przedszkola o wartości 1968 zł brutto (słownie: jeden tysiąc dziewięćset sześćdziesiąt osiem złotych) oraz zabawki dla każdego dziecka ze zwycięskiej grupy, lecz nie więcej niż 30 sztuk łącznie (słownie: trzydzieści sztuk) o wartości 36,90 zł brutto każda;
- c. **trzecie miejsce** - Zestaw pomocy edukacyjnych o wartości 1722 zł brutto (słownie: jeden tysiąc siedemset dwadzieścia dwa złote) oraz zabawki dla każdego dziecka ze zwycięskiej grupy, lecz nie więcej niż 30 sztuk łącznie (słownie: trzydzieści sztuk) o wartości 36,90 zł brutto każda;
- d. **czwarte miejsce** – zabawki dla każdego dziecka ze zwycięskiej grupy, lecz nie więcej niż 30 sztuk łącznie (słownie: trzydzieści sztuk) o wartości 36,90 zł brutto każda;
- e. **piąte miejsce** – zabawki dla każdego dziecka ze zwycięskiej grupy, lecz nie więcej niż 30 sztuk łącznie (słownie: trzydzieści sztuk) o wartości 36,90 zł brutto każda;

## XI. Wysyłka Nagród

1. Organizator zobowiązuje się do wysłania Nagród do Zwycięskich Przedszkoli odpowiednio do zajętego miejsca w Konkursie, w terminie do 31 stycznia 2021 r.
2. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny lub rzeczowy.
3. Organizator przesyła Nagrodę do Zwycięskiego Przedszkola, na wyłączny koszt Organizatora, na adres podany przez Przedszkole.
4. Za dzień wysłania Nagrody rozumie się datę nadania przez Organizatora przesyłki z Nagrodą w placówce Poczty Polskiej lub w firmie kurierskiej.
5. Nagroda zostanie wysłana za pośrednictwem firmy kurierskiej, a informacja o jej dostarczeniu zostanie przesłana na numer telefonu podany przy zgłoszeniu. W przypadku nieodebrania Nagrody wysyłka zostanie ponowiona po 5 dniach od otrzymania informacji zwrotnej. W przypadku powtórnego nieodebrania nagrody należy osobiście odebrać nagrodę w siedzibie Organizatora w terminie 30 (słownie: trzydzieści) dni od powtórnej wysyłki.

## XII. Postępowanie reklamacyjne

1. Każdemu Przedszkolu, biorącemu udział w Konkursie, przysługuje prawo złożenia reklamacji.
2. Reklamacja może być złożona wyłącznie do 28 lutego 2021 r. (decyduje data doręczenia pisemnej reklamacji do adresata, wskazanego w ust. 3 poniżej). Reklamacje zgłoszone po upływie wyżej określonego terminu nie będą rozpatrywane.
3. Reklamacje należy składać w formie pisemnej, listem poleconym na adres: **Adliner sp. z o. o. ul. Locci 18; 02-928 Warszawa z obligatoryjnym dopiskiem na kopercie: Konkurs „Sposoby Księcia Paranita na Problem z Głowy” – reklamacja**. Pisemna reklamacja powinna zawierać nazwę Przedszkola, imię i nazwisko Dyrektora, adres nadawcy, nr telefonu, adres e-mail, jak również dokładny opis i powód reklamacji.
4. Organizator będzie rozpatrywać reklamacje niezwłocznie, jednakże nie później niż w terminie 30 dni od dnia jej otrzymania. Organizator powiadomi Przedszkole o wyniku rozpatrzenia reklamacji listem poleconym.
5. W przypadku braku akceptacji przez Przedszkole stanowiska przedstawionego w odpowiedzi na reklamację, Przedszkole może dochodzić swoich praw na zasadach ogólnych.

### XIII. Postanowienia końcowe

1. W kwestiach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego oraz przepisy ustawy o prawie autorskim oraz przepisy aktów prawnych dotyczących przetwarzania danych osobowych osób fizycznych.
2. Regulamin Konkursu dostępny jest na Stronie Internetowej, jak również w siedzibie Omega Pharma oraz w siedzibie Organizatora.
3. Kontakt do Organizatora: Adliner Sp. z o.o., ul. Locci 18, 02-928 Warszawa, tel. 22 885 60 98, e-mail: [info@problem-z-glowy.pl](mailto:info@problem-z-glowy.pl)
4. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem publikacji.